

CATEGORIA PULCINI

Dagli 8 ai 10 anni il ragazzo apprende il linguaggio del proprio corpo ed è in grado di rapportarsi con l'attrezzo palla. Io, il mio corpo, la palla, sono quelle le parole che il ragazzo utilizzerà. Il continuo contatto con palla dovrà essere finalizzato all'apprendimento del singolo gesto.

Si passerà dalla fase del essere POTER giocare, alla fase del SAPER giocare.

Il poter collaborare verrà inserito solo in secondo tempo, in quanto non rappresenta un obiettivo primario.

Uno dei primi fondamentali da sviluppare sarà il DOMINIO della palla, attraverso contatti continui, tanto da sensibilizzare il contatto piede/palla, per poi passare alla GUIDA, ovvero dominio dinamico.

Comunque rimane sottinteso che l'apprendimento del gesto tecnico rimane collegato allo sviluppo delle capacità coordinative, che permetteranno l'automatizzazione del gesto.

La Struttura della Lezione

Gioco Iniziale : gioco finalizzato all'apprendimento degli schemi motori di base ed alle abilità tecniche;

Gioco tecnico / Analitico : gioco dove si predilige il perfezionamento del singolo gesto a volte analitico a volte sotto forma di gioco/gara;

Gioco Situazionale : 1>0, 1>1 e 2>1;

Gioco Libero : Dove il bambino nella massima libertà esprime le proprie abilità motorie, tecniche e tattiche;



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE

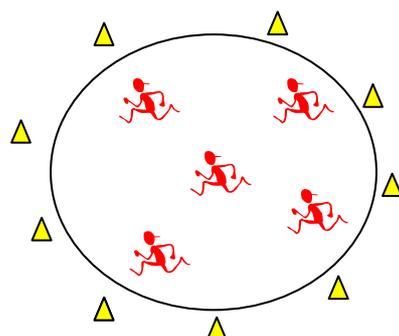
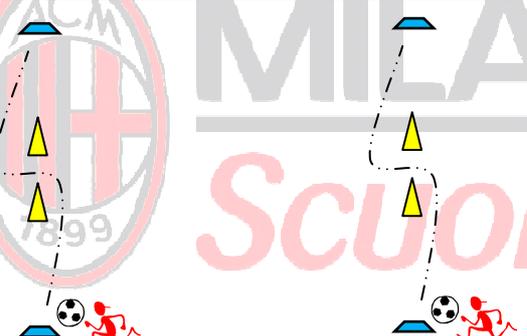
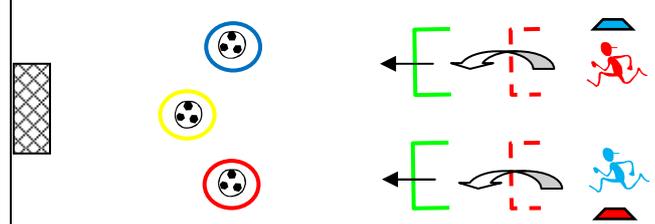
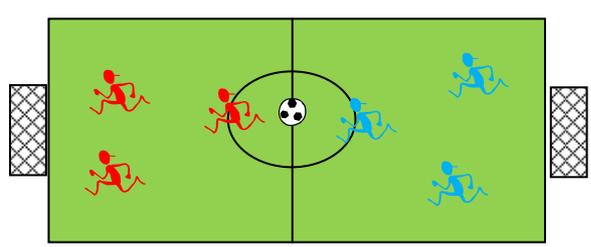


CATEGORIA PULCINI

SCHEDA DEL 01-10-2012

TECNICI: Palatella - Giugliano

ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base	DURATA: 10'
	<p>I giocatori all'interno del cerchio eseguono vari gesti motori di base dati dal mister. Al segnale di stop i giocatori corrono fuori per abbattere un cono.</p>
GIOCO TECNICO/ANALITICO OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla	DURATA : 15'
	<p>Il giocatore guida la palla in un percorso di 10 mt attraverso 2 coni posti al centro.</p>
GIOCO SITUAZIONALE OBIETTIVO TATTICO IND.: 1 > 0 / 1 > 1	DURATA: 20'
	<p>Al colore chiamato dal mister 2 squadre partono saltando il primo over e passando sotto il secondo over per arrivare ad affrontarsi nell'1 > 1. Chi arriva per primo sulla palla diventa attaccante.</p>
GIOCO LIBERO/TEMA	DURATA: 20'
	<p>Mini partita 3 > 3.</p>



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE

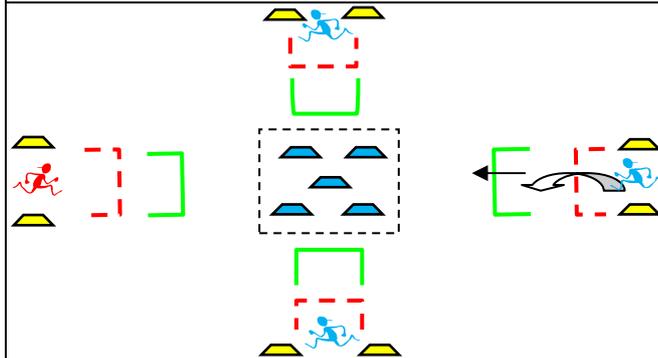
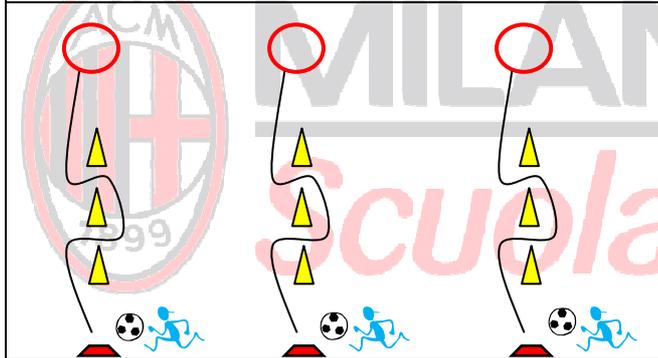
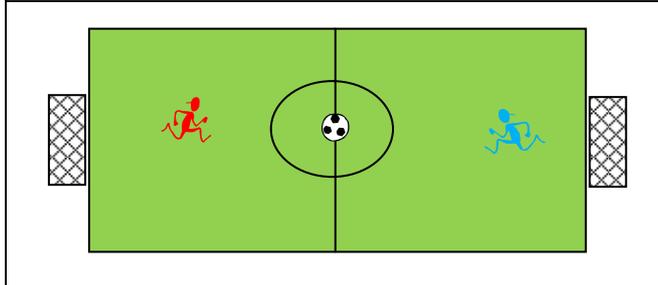


CATEGORIA PULCINI

SCHEDA DEL 03-10-2012

TECNICI: Palatella - Giugliano

ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base	DURATA: 10'
	<p>Partono 4 squadre che saltano il primo over, passano sotto il secondo over e corrono al centro per rubare un cinesino / casacche e tornano indietro dando il cambio con il 5 (toccare la mano).</p>
GIOCO TECNICO/ANALITICO OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla	DURATA : 15'
	<p>3 / 4 squadre portano in guida della palla in forma libera, effettuando uno slalom tra i 3 coni per arrivare e fermare la palla nel cerchio, vince il primo che arriva.</p>
GIOCO SITUAZIONALE OBIETTIVO TATTICO IND.: 1>0 / 1>1	DURATA: 20'
	<p>Mini campi dove si effettuano l'1 > 1 con il goal. Ogni 3' si cambia coppia di giocatori.</p>
GIOCO LIBERO/TEMA 3 > 3 / 4 > 4	DURATA: 20'



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE



CATEGORIA PULCINI

SCHEDA DEL 08-10-2012

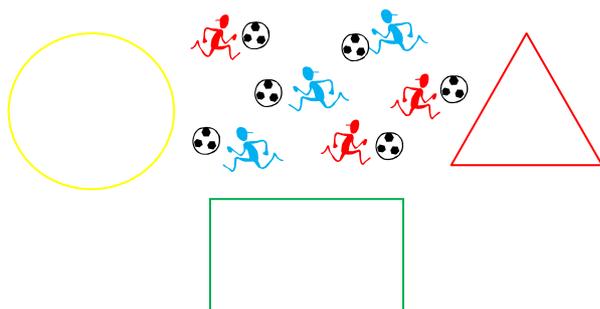
TECNICI: Pallatella - Giugliano

ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE

OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base

DURATA: 10'

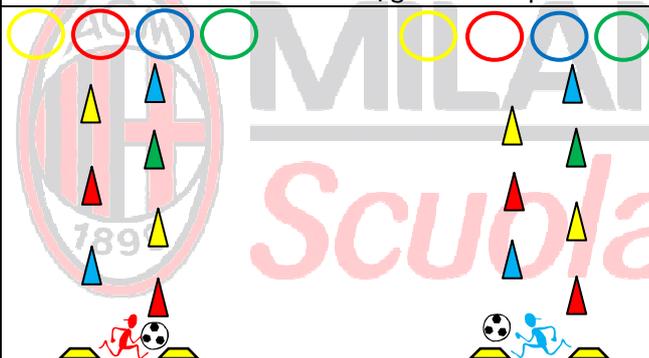


I giocatori guidano la palla senza entrare nelle figure geometriche che , effettuando vari gesti motori e tecnici. Alla figura chiamata/colore, guidano la palla veloce nella tana chiamata.

GIOCO TECNICO/ANALITICO

OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla

DURATA : 15'

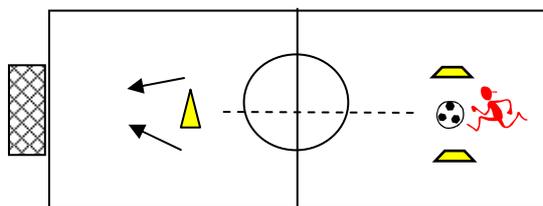


Una gara in guida della palla, al via del mister che chiama il colore, i giocatori dovranno effettuare un giro completo del cono colorato chiamato per poi fermare la palla nel cerchio colorato corrispondente.

GIOCO SITUAZIONALE

OBIETTIVO TATTICO IND.: 1>0 x la finta (forbice)

DURATA: 20'

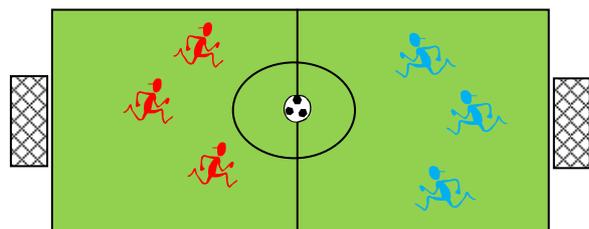


I giocatori eseguono una guida della palla per poi arrivare al cinesino/cono ed effettuare una finta (forbice) e calciare in porta (senza portiere).

GIOCO LIBERO/TEMA

3 > 3 / 4 > 4

DURATA: 20'



Mini partite 3 > 3 / 4 > 4.



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE



CATEGORIA PULCINI

SCHEDA DEL 10-10-2012

TECNICI: Pallatella - Giugliano
ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base	DURATA: 10'
	<p>Partono uno per fila per andare al centro e rubare il pallone e portarlo a casa propria. Quando finiscono i palloni al centro, si possono rubare delle altre cose. 3 serie da 2,30'.</p>
GIOCO TECNICO/ANALITICO OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla	DURATA : 15'
	<p>Guida della palla in forma libera, all'ostacolo far passare la palla sotto e aggirare il cono finale per poi condurre alla massima velocità.</p>
GIOCO SITUAZIONALE OBIETTIVO TATTICO IND.: 1 > 1	DURATA: 20'
	<p>Al numero chiamato partono per affrontarsi in 1 > 1 Per fare goal nella porticina colorata chiamata dal mister.</p>
GIOCO LIBERO/TEMA 3 > 3 / 4 > 4	DURATA: 20'
	<p>Mini partite 3 > 3 / 4 > 4.</p>



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE



CATEGORIA PULCINI

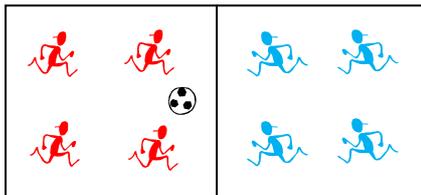
SCHEDA DEL 15-10-2012

TECNICI: Palatella - Giugliano

ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE
OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base

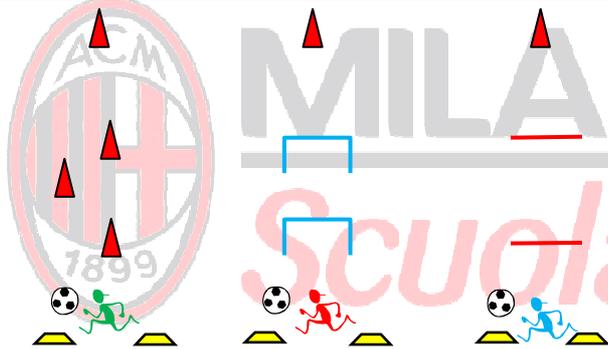
DURATA: 10'



Su gioco tipo pallavolo con l'obiettivo di passarsi la palla (max 3 passaggi) e buttarla sopra al nastro nel campo avversario x fare punto.

GIOCO TECNICO/ANALITICO
OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla

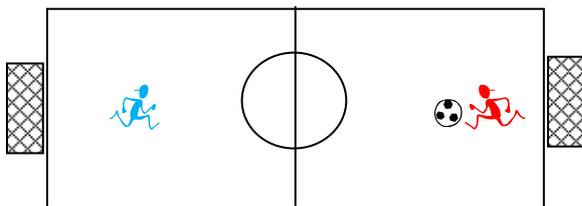
DURATA : 15'



- 1) Guida la palla effettuando uno slalom e alla fine aggirare l'ultimo cono e tornare in accelerazione.
- 2) Guida la palla effettuando un doppio tunnel sotto l'ostacolo e alla fine aggirare il cono e tornare in accelerazione.
- 3) Guida la palla scavalcando le bacchette e alla fine aggirare il cono e tornare in accelerazione.

GIOCO SITUAZIONALE
OBIETTIVO TATTICO IND.: 1 > 1

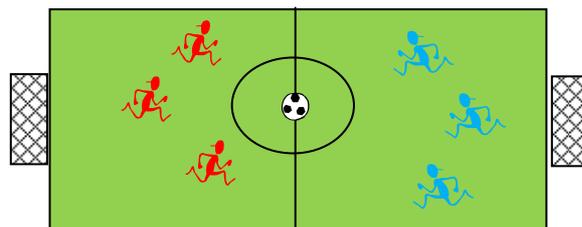
DURATA: 20'



Mini campi con 1 > 1.

GIOCO LIBERO/TEMA
3 > 3 / 4 > 4

DURATA: 20'



Mini partite 3 > 3 / 4 > 4.



SCUOLA CALCIO MILAN VIESTE



CATEGORIA PULCINI

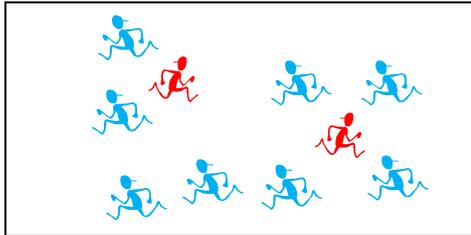
SCHEDA DEL 17-10-2012

TECNICI: Palatella - Giugliano

ISTRUTTORI: Calabrese - Sicuro

FASE INIZIALE : GIOCO MOTORIO/ ATTIVAZIONE
OBIETTIVO MOTORIO: Schemi motori di base

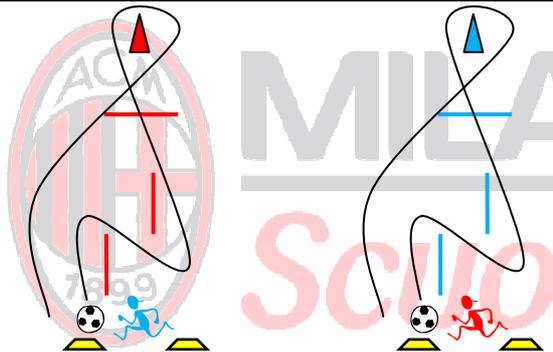
DURATA: 10'



Si formano le guardie (2/3) e i ladri, al segnale cercano di prendere i ladri. Cambiare ogni (1) minuto le guardie.

GIOCO TECNICO/ANALITICO
OBIETTIVO TECNICO: Dominio/guida della palla

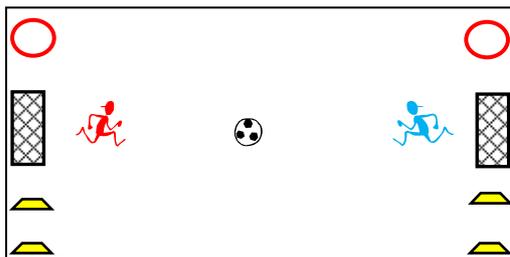
DURATA : 15'



I giocatori guidano la palla tra i paletti per poi attaccando la bacchetta e girano intorno al cono e ritorno in accelerazione.

GIOCO SITUAZIONALE
OBIETTIVO TATTICO IND.: 1>1

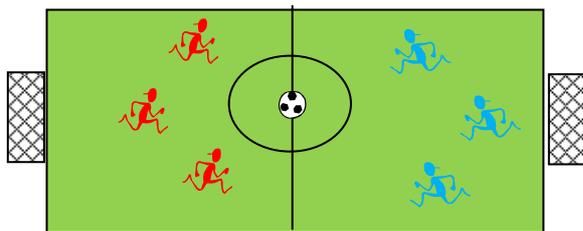
DURATA: 20'



I giocatori partono al via del mister per l'1 > 1 e decidono di fare goal nel cerchio – porta – porticina.
Cerchio – 3 punti
Porticina – 2 punti
Porta – 1 punto

GIOCO LIBERO/TEMA
3 > 3 / 4 > 4

DURATA: 20'



Mini partite 3 > 3 / 4 > 4.

Conclusioni

Vorrei cogliere l'occasione per ringraziare la Milan Academy perché mi sta dando l'opportunità di crescere, con nuove metodologie di lavoro e nuove esperienze formative .

Ringrazio nello specifico il Prof. Baldini Stefano e il Prof. Gianfranco Parma, per la grande professionalità e competenza , con cui trasmettono questi concetti.

Inoltre non posso che ringraziare tutti i tecnici, che lavorano nella mia Scuola Calcio, esortando loro a migliorarsi e aggiornarsi continuamente.

Direttore Tecnico

Teodoro PALATELLA



MILAN

Scuola Calcio

