

| TECNICA INDIVIDUAL                      | .E    |   |   |   |
|---|-------|---|---|---|
| 1.GUIDARE DOMINARE                      | х     |   |   |   |
| 2.CALCIARE                              | х     |   |   |   |
| 3.RICEVERE                              |       |   |   |   |
| 4.CONTRASTARE                           |       |   |   |   |
| 5.COLPO DI TESTA                        |       |   |   |   |
| 6.RIMESSA LATERALE                      |       |   |   |   |
| 7.TECNICA PORTIERE                      |       |   |   |   |
| TATTICA INDIVIDUAL                      | E     |   |   |   |
| FASE DI POSSESSO PAL                    | .LA   |   |   |   |
| 1.SMARCAMENTO                           |       |   |   |   |
| 2.PROTEZIONE CONTROLLO                  |       |   |   |   |
| 3.FINTA E DRIBBLING                     |       | х |   |   |
| 4.PASSAGGIO                             |       |   |   |   |
| 5.TIRO IN PORTA                         | х     |   |   |   |
| FASE DI NON POSSESSO F                  | PALLA |   | • |   |
| 1a.PRESA DI POSIZIONE                   |       |   |   |   |
| 2a.MARCATURA                            |       |   |   |   |
| 3a.CONTRASTO                            | х     |   |   |   |
| 4a.INTERCETTAMENTO                      |       |   |   |   |
| 5a.DIFESA DELLA PORTA                   | х     |   |   |   |
| TATTICA COLLETTIV                       | Α     |   | • | • |
| FASE DI POSSESSO PA                     | LLA   |   |   |   |
| 1.SCAGLIONAMENTO                        | х     |   |   |   |
| 2.PENETRAZIONE PROFONDITà               |       |   |   |   |
| 3.AMPIEZZA                              |       |   |   |   |
| 4.MOBILITà                              |       |   |   |   |
| 5.IMPREVEDIBILITà                       |       |   |   |   |
| FASE DI NON POSSESSO                    | PALLA | _ |   |   |
| 1a.SCAGLIONAMENTO                       | х     | X |   |   |
| 2a.AZIONE RITARDATRICE TEMPOREGGIAMENTO |       |   |   |   |
| 3a.CONCENTRAZIONE                       |       |   |   |   |
| 4a.EQUILIBRIO                           |       | 7 |   |   |
| 5a.CONTROLLO E CAUTELA                  |       |   |   |   |

| SCHEMI MOTORI DI BASE          |   |  |  |  |  |
|--------------------------------|---|--|--|--|--|
| 1.SALTARE                      | х |  |  |  |  |
| 2.CORRERE                      | х |  |  |  |  |
| 3.COLPIRE                      | х |  |  |  |  |
| 4.ROTOLARE                     |   |  |  |  |  |
| 5.LANCIARE                     |   |  |  |  |  |
| 6.AFFERRARE                    |   |  |  |  |  |
| 7.CAMMINARE                    | х |  |  |  |  |
| CAPACITà COORDINATIVE          |   |  |  |  |  |
| 1.ACCOPPIAMENTO E COMBINAZIONE |   |  |  |  |  |
| 2.REAZIONE                     | х |  |  |  |  |
| 3.DIFFERENZIAZIONE             |   |  |  |  |  |

## Direttore Tecnico: Teodoro PALATELLA

### Gioco Collettivo

4.EQUILIBRIO 5.ORIENTAMENTO

7.TRASFORMAZIONE

6.RITMO

Partita libera 4 > 4 con piena liberta di gioco

#### **Gioco Tecnico**

Guido calcio e corro nel cerchio per prendere punto Parte coordinativa motoria a secco : 2 Blocchi da 3 minuti.

### **Gioco Situazionale**

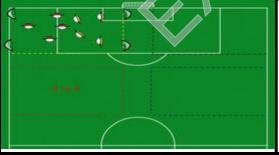
 $1^\circ$  Gioco situazionale di 1vs1. Il Bambino in possesso di palla entra nella zona di gioco e decide verso quale porta dirigersi. L'avversario può rubare palla e a sua volta andare a segnare in una delle due porte. Parte tecnica a secco : 2 Blocchi da 3 minuti.

### Gioco a Tema

Giochiamo in speriorità 3 >2

Partita Finale libera

# GIOCO: 1: Gioco Collettivo " Free Game "



Tempo



20' con tre Blocchi da 4' + 2 blocchi da 3' di parte motoria

Tempo

GIOCO: 3: Gioco Situazionale "1>1 con le finte "



Tempo

20' con tre Blocchi da 4' + 2 blocchi da 3' di parte tecnica



Tempo 10' EXPERIL PROVIDE